

Vodnikovo.cz

Ingress

How to guide- hlavních předmětů ve hře, a souhrn taktik jak hru správně hrát

Pavel „xxxvodnikxxx“ Novák
13.9.2015

Hra

Pozvánky

Když byla hra ještě v Beta verzi, bylo nutné získat pozvánku, tu bylo možné získat různými cestami, konkrétně dvěma způsoby:

- buďto na Google+ použitím hashtagů **#Ingress** a nebo #Ingressinvite, ke kterým se připojil obrázek, jež by měl vystihovat podstatu Ingressu, NianticLabs čas od času některé příspěvky sdíleli dále, a taktéž autorům rozesílali invite kódy do hry
- nebo se dalo zavítat přímo na oficiální web Ingressu, a tam se zadala emailová adresa- poté již muselo jen čekat, klíče chodili víceméně náhodně, ale obvykle platilo, že pokud nepřišel do měsíce,, nepřišel vůbec

Princip hry

Ve hře proti sobě stojí dvě frakce- Osvícení a Odpor (slangově zelení a modří, „žabičky a šmoulové“), kteří pro svojí stranu obsazují portály a vzájemně je propojují do polí, plocha vytvořených polí vytváří výslednou hodnotu skóre pro danou stranu (frakci)- hodnoty jsou počítány v hodnotách MU (mind units).

Portály

Jde o významná, nebo zajímavá místa- do verze aplikace 1.81 (release červenec 2015) bylo možné portály navrhovat (pravděpodobně možnost bude navracena- více info zde <https://plus.google.com/u/0/+NIAOps/posts/HfrZxjvjdU>, jde o věci spojené s oddělení Niantic Labs od Google)- buďto přímo z aplikace („Scanneru“)- podržením prstu na ploše displeje a přejetím do pravé nabídky „new portal“, a nebo vyfocení fotky se zapnutou GPS lokací, a následně pomocí sdílení- pod nabídkou „NIA ops“.

Následně se čekalo na schválení nebo zamítnutí (Niantic labs), tento proces trval obvykle měsíc až půl roku.

Po schválení se portal objevil ve hře, kolem portálů se hromadí energie, která je potřeba ke každé akci ve hře- tzv. „**XM**“ – „*exotic matter*“.

Na portály hráči osazují „**rezonátory**“ – „*resonators*“, ty portálu dodávají energii- lze dosadit až 8 takovýchto předmětů, následně když je portál plně obsazen, je možné ho využít k propojení do pole s jiným portálem.

Rezonátory se zobrazují v soustředné kružnici v dané vzdálenosti od středu portálu- při osazování platí pravidlo, že rezonátory budou od středu tak daleko, jak daleko stojí hráč od středu portálu.

Pro navrhování portálů jsou, resp. byly jasně daná pravidla.

Pravidla pro portály

- musí být na veřejně dostupném místě
- místo musí být bezpečné

Ideální kandidáti na portál

- Umění (např.: sochy, venkovní nástěnné malby, unikátní stavební prvky, fontány, umělecké graffiti atd.)
- Unikátní architektura a speciální venkovní stavby

- Unikátní místní podniky (tj. one-of-kind, místní obchod)
- Historické budovy a památky
- Tranzitní stanice
- Veřejné knihovny
- Veřejné kostely, apod.
- Vodní věže, vodárny
- Vstupní brány pro kempink, národních parků, městských parků, národních parků a rekreačních parků

Návrhy, které by měly být automaticky zamítnuté

- Mosty, tunely, přehrady
- Hasičské stanice, nemocnice, policejní stanice

Propojení

Pokud je portál plně osazen, je možné ho využít k propojení s jiným, k tomu je potřeba další herní předmět- klíč od portálu. Klíče se získávají stejně, jako všechny ostatní předměty- tzv. „**hackováním**“ portálů- jedna z akcí v nabídce aplikace, tím se získávají veškeré předměty ve hře.

Propojením tří portálů vzniká pole, jeho velikost je udávána v jednotkách „**MU**“ – „*mind units*“, celkové body frakcí se také započítávají v těchto hodnotách- v podstatě suma velikosti polí obsazené plochy.

Leveling

Hra má odstupňované levely hráčů- začíná se na levelu 1, maximální level, kterého lze dosáhnout je od verze hry 1.51 level 16.

Level se určuje v úrovních 1-8 podle „**AP**“ – „*action points*“ (z jiných her známé jako „**XP**“ – „*experience points*“, následně již samotné AP nestačí a je potřeba mít dané úrovně medailí.

AP hráč dostává za dané akce ve hře- jako je například obsazení portálu apod.

Tabulka 1- přehled získaných AP za dané akce

Akce	Zisk AP
Dobití rezonátoru	10
Vylepšení rezonátoru za vyšší level	65
Zničení rezonátoru	86
Hacknutí nepřátelského portálu	100
Osazení rezonátoru	125
Osazení modu	125
Zničení linku (propojení portálu)	187
Schválení editace portálu	200
Dobití energie protálu na max	250
Vytvoření linku	313
Zabrání portálu	500

Zničení pole	750
Schválení protálu	1000
Vytvoření pole	1250
Rekrutování agenta	3000
Vybrání bonus kódu	Různé
Glyph hackování	Různé

Herní předměty

Předměty ve hře jsou rozděleny na levely 1-8, a ještě se dělí dle vzácnosti na „**common**“ – „**běžné**“, „**rare**“ - „**vzácné**“ a „**very rare**“ – „**velmi vzácné**“, rozděleny jsou též i barevně- každý level má specifickou barvu.

Kapsle

Kapsle slouží jako uchovávací kontejnery- ve hře jsou dva typy kapslí- klasické kapsle (šedé barvy) a „**MUFG**“ kapsle (červené barvy).

Hodí se například pro skrývání klíčů- pokud máte již jeden klíč v inventáři od daného protálu, z hacku vám nepadne nový, toto pravidlo se dá obejít právě tím, že se klíč „schová“ do kapsle.

Mají kapacitu 100 předmětů.

Novější „**MUFG**“ kapsle mají navíc vlastnost možnosti duplikace předmětů- čas od času se nějaký předmět v ní duplikuje.

Pro duplikaci předmětů v červené „**MUFG**“ kapsli platí jednoduchá pravidla:

- Agent musí mít medaili „**verified**“
- Duplikace probíhá náhodně
- Předměty se neduplikují, pokud je překročena kapacita inventáře – 2000 předmětů

Viry

Viry slouží k okamžité změně frakce portálu- zachovány jsou i mody na portálu- bez nutnosti portál zneškodnit a opět zabrat- využívá se např.:

- pokud máme portál na nejvyšším levelu, např. „**farmící**“- ten, u kterého jsme často, máme na něm nainstalovány mody jako *very-rare heat-sink* a *very-rare multihack* a nechceme, aby nám ho nepřítel zničil
- pokud zničíme nepřátelský portál a víme, že slouží jako nepřítelova farma anebo je pro něj jiným způsobem klíčový, zabereme jej, osadíme *link-ampy* a otočíme frakci portálu na frakci nepřítele

Mezi jednotlivými použitím pro viry je cooldown 1 hodina.

Ve hře jsou dva typy virů:

- **Jarvis virus**- ten slouží k otočení frakci portálu z modré na zelenou
- **ADA refactor**- analogicky slouží k otočení frakce protálu ze zelené na modrou

Efekt

Použití těchto virů stojí hráče energii dle vzorce: $1000 * \text{level portálu}$ - pro portál 4 např. 4000 XM.

Dále fungují následovně:

- Pokud modrý hráč použije ADA refactor, stane se novým ownerem portálu
- Pokud modrý hráč použije JARVIS virus, je novým ownerem portálu „**JARVIS**“
- Pokud zelený hráč použije ADA ref., novým ownerem portálu je „**ADA**“
- Pokud zelený hráč použije JARVIS virus., stane se novým ownerem portálu

Média

Pravidelné „**Ingress reports**“ od Nianticu- dají se dohledat i na internetu, např. youtube

Mody

Force Amp

Zvyšuje poškození způsobeného portálem, pokud na něj útočí nepřátelský agent.

Mod 1	Mod 2	Mod 3	Mod 4	Násobič poškození
				1
Rare				2
Rare	Rare			2,25
Rare	Rare	Rare		2,375
Rare	Rare	Rare	Rare	2,5

Heat Sink

Zkracuje dobu mezi jednotlivými hacky portálu.

- Common: -20%
- Rare: -50%
- Very Rare: -70%

Pokud je na portálu umístěn více než 1, pak původní schopnost má jen ten s největší raritou, schopnost dalších je zredukována o polovinu.

Tabulka 2- efektivita kombinace Heat sinků

Mod 1	Mod 2	Mod 3	Mod 4	Cooldown (vteřin)
				300
Common				240
Common	Common			216
Common	Common	Common		194
Common	Common	Common	Common	175

Rare				150
Rare	Common			135
Rare	Common	Common		122
Rare	Common	Common	Common	109
Rare	Rare			113
Rare	Rare	Common		101
Rare	Rare	Common	Common	91
Rare	Rare	Rare		84
Rare	Rare	Rare	Common	76
Rare	Rare	Rare	Rare	63
Very rare				90
Very rare	Common			81
Very rare	Common	Common		73
Very rare	Common	Common	Common	66
Very rare	Rare			68
Very rare	Rare	Common		61
Very rare	Rare	Common	Common	55
Very rare	Rare	Rare		51
Very rare	Rare	Rare	Common	46
Very rare	Very rare			38
Very rare	Very rare	Common		59
Very rare	Very rare	Common	Common	53
Very rare	Very rare	Rare		47
Very rare	Very rare	Rare	Rare	33
Very rare	Very rare	Very rare		38
Very rare	Very rare	Very rare	Common	34
Very rare	Very rare	Very rare	Rare	29
Very rare	Very rare	Very rare	Very rare	25

Link Amp

Ve hře jsou dva typy „**Link-ampů**“ - jeden klasický, a druhý „**SoftBank Ultra link**“. Klasický zvyšuje maximální velikost linku vedeného z portálu, SoftBank Ultra link navíc odstraňuje omezení na počet odchozích linků z portálu (standardně 8)

Dosah:

- **Rare**: ×2

- **SoftBank Ultra Link:** ×5
- **Very Rare:** ×7

Opět zde platí pravidlo, že pokud jich je na portálu více, původní schopnost má pouze ten s největší vzácností, ostatních je účinnost zredukována na 1/8.

Mod 1	Mod 2	Mod 3	Mod 4	Link Range Multiplier
				×1.000
Rare				×2.000
Rare	Rare			×2.500
Rare	Rare	Rare		×2.750
Rare	Rare	Rare	Rare	×3.000
SBUL				×5.000
SBUL	Rare			×5.500
SBUL	Rare	Rare		×5.750
SBUL	Rare	Rare	Rare	×6.000
SBUL	SBUL			×6.250
SBUL	SBUL	Rare		×6.500
SBUL	SBUL	Rare	Rare	×6.750
SBUL	SBUL	SBUL		×6.825
SBUL	SBUL	SBUL	Rare	×7.125
SBUL	SBUL	SBUL	SBUL	×7.500
Very Rare				×7.000
Very Rare	Rare			×7.500
Very Rare	Rare	Rare		×7.750
Very Rare	Rare	Rare	Rare	×8.000
Very Rare	SBUL			×8.250
Very Rare	SBUL	Rare		×8.500
Very Rare	SBUL	Rare	Rare	×8.750
Very Rare	SBUL	SBUL		×8.875
Very Rare	SBUL	SBUL	Rare	×9.125
Very Rare	SBUL	SBUL	SBUL	×9.500
Very Rare	Very Rare			×8.750
Very Rare	Very Rare	Rare		×9.000
Very Rare	Very Rare	Rare	Rare	×9.250
Very Rare	Very Rare	SBUL		×9.375
Very Rare	Very Rare	SBUL	Rare	×9.625
Very Rare	Very Rare	SBUL	SBUL	×10.000
Very Rare	Very Rare	Very Rare		×9.625
Very Rare	Very Rare	Very Rare	Rare	×9.875
Very Rare	Very Rare	Very Rare	SBUL	×10.250
Very Rare	Very Rare	Very Rare	Very Rare	×10.500

Soft-Bank ultra link by měl také zvyšovat poškození portálu.

Mod 1	Mod 2	Mod 3	Mod 4	Link Mitigation Multiplier
-------	-------	-------	-------	----------------------------

				×1.000
SBUL				×1.500
SBUL	SBUL			×1.625
SBUL	SBUL	SBUL		×1.688
SBUL	SBUL	SBUL	SBUL	×1.750

Multi-hack

Multihacky slouží k navýšení maximální počtu hacků portálu, než dojde k jeho vyhoření – burnout.

Základní vlastnosti:

- **Common:** +4 hacks
- **Rare:** +8 hacks
- **Very Rare:** +12 hacks

Opět zde platí pravidlo, že pokud je na jednom portálu instalováno více multihacků, svojí původní schopnost si zachovává ten nejvzácnější, **ostatní mají svou schopnost sniženu o 50% původní hodnoty.**

Mod 1	Mod 2	Mod 3	Mod 4	Hacks
				4
Common				8
Common	Common			10
Common	Common	Common		12
Common	Common	Common	Common	14
Rare				12
Rare	Common			14
Rare	Common	Common		16
Rare	Common	Common	Common	18
Rare	Rare			16
Rare	Rare	Common		18
Rare	Rare	Common	Common	20
Rare	Rare	Rare		20
Rare	Rare	Rare	Common	22
Rare	Rare	Rare	Rare	23
Very Rare				16
Very Rare	Common			18
Very Rare	Common	Common		20
Very Rare	Common	Common	Common	22
Very Rare	Rare			20
Very Rare	Rare	Common		22
Very Rare	Rare	Common	Common	24
Very Rare	Rare	Rare		24
Very Rare	Rare	Rare	Common	26
Very Rare	Rare	Rare	Rare	28
Very Rare	Very Rare			22
Very Rare	Very Rare	Common		24
Very Rare	Very Rare	Common	Common	26
Very Rare	Very Rare	Rare		26

Very Rare	Very Rare	Rare	Common	28
Very Rare	Very Rare	Rare	Rare	30
Very Rare	Very Rare	Very Rare		28
Very Rare	Very Rare	Very Rare	Common	30
Very Rare	Very Rare	Very Rare	Rare	32
Very Rare	Very Rare	Very Rare	Very Rare	34

Portal Shield

Štíty zajistí větší výdrž rezonátorů na osazeném portálu. **Maximální hodnota štítů, která je účinná, je 95.** Veškeré větší kombinace mohou sloužit jako rezerva, pokud bude jeden ze štítů zničen, aby vydržel jiný.

Štíty mají také další individuální vlastnost „stickiness“ – jakousi **výdrž**, hodnota, jak dlouho se udrží pod útokem- tato hodnota není nikde propisována, ale ve zkratce – **rare** štíty vydrží déle než **common**- je těžší je zneškodnit.

Kromě klasických **common, rare** a **very rare** štítů jsou ve hře ještě **AXA štíty**- obdobně jako **softBank ultra link** je toto sponzorovaný předmět – byl uveden 15 prosince 2014, a měl by z portálů padat více u poboček firmy AXA.

Type	Mitigation	Stickiness
Common	+30	0
Rare	+40	150,000
Very Rare	+60	450,000
Very Rare (AXA)	+70	800,000

Mod 1	Mod 2	Mod 3	Mitigation
			0
Common			30
Common	Common		60
Common	Common	Common	90
Rare			40
Rare	Common		70
Rare	Rare		80
Very Rare			60
Very Rare	Common		90
AXA			70

Turret

Turret je mod, který zvyšuje obranyschopnost portálu- konkrétně četnost útoků na nepřátelského agenta, a taktéž i hodnotu poškození, kterou tyto útoky způsobují.

Opět zde platí, že každý další **turret** instalovaný na portál je slabší, než samotný.

Mod 1	Mod 2	Mod 3	Mod 4	Attack Multiplier	Hit Bonus
-------	-------	-------	-------	-------------------	-----------

				×1.000	+0.00%
Rare				×2.000	+30.00%
Rare	Rare			×2.250	+37.50%
Rare	Rare	Rare		×2.375	+41.25%
Rare	Rare	Rare	Rare	×2.500	+45.00%

Klíče k portálům

Klíče slouží pro:

- Vzdálené dobíjení
- Propojování portálů

Získávají se standardním háčkováním z portálu- ale pozor, pokud již máte v inventáři jeden či více klíčů od daného portálu, v daném hacku vám portál další nedá- je nutné klíč buďto odložit na zem (drop item) anebo jej schovat do kapsle.

Power Cube

Slouží jako kontejner XM energie, pokud chceme tuto XM použít, je nutno **power cube** použít, ne recyklovat- recyklace dává 20 XM za každý level itemu, použití 1000x level **powercube**.

Level	Use XM	Recycle XM
1	1,000 XM	20 XM
2	2,000 XM	40 XM
3	3,000 XM	60 XM
4	4,000 XM	80 XM
5	5,000 XM	100 XM
6	6,000 XM	120 XM
7	7,000 XM	140 XM
8	8,000 XM	160 XM

Rezonátory

Rezonátory zásobují portál XM energií, a agentům slouží k obsazení portálu. Již osazené portály se jednou za 24 hodin vybíjejí- **cca o 15%**.

Pokud je portál plně osazen, je možné rezonátory vylepšovat za vyšší level, ale jsou zde limity na hráče a level rezonátorů.

Level	Energy	Recycle Value
1	1,000 XM	20 XM
2	1,500 XM	40 XM
3	2,000 XM	60 XM
4	2,500 XM	80 XM
5	3,000 XM	100 XM
6	4,000 XM	120 XM
7	5,000 XM	140 XM
8	6,000 XM	160 XM

Limity:

- **8 x L1** Resonator
- **4 x L2** Resonator
- **4 x L3** Resonator
- **4 x L4** Resonator
- **2 x L5** Resonator
- **2 x L6** Resonator
- **1 x L7** Resonator
- **1 x L8** Resonator

Ultra Strike

Ultra strike je zbraň, která má větší účinnost co do síly, ale menší dosah. Používá se například přímo ve středu portálu ke zneškodnění modů, nebo na místě daného rezonátoru- opět k jeho zneškodnění.

Level	Fire Cost	*Max Damage	Range	Recycle Value	Efficiency (dmg/cost)
1	50 XM	300 XM	10 m	20 XM	3,000%
2	100 XM	600 XM	13 m	40 XM	3,000%
3	150 XM	1,000 XM	16 m	60 XM	1,429%
4	200 XM	1,800 XM	18 m	80 XM	1,286%
5	250 XM	2,400 XM	21 m	100 XM	960%
6	300 XM	3,000 XM	24 m	120 XM	833%
7	350 XM	3,600 XM	27 m	140 XM	735%
8	400 XM	5,400 XM	30 m	160 XM	844%

XMP Burstery

XMP burster je základní zbraň ve hře (**Exotic matter pulse bursters**), a slouží ke zneškodňování nepřítelova rezonátorů, potažmo zneutralizování portálu.

Level	Fire Cost	*Max Damage	Range	Recycle Value	Efficiency (dmg/cost)
1	50 XM	150 XM	42 m	20 XM	1,500%
2	100 XM	300 XM	48 m	40 XM	1,500%
3	150 XM	500 XM	58 m	60 XM	714%
4	200 XM	900 XM	72 m	80 XM	643%
5	250 XM	1,200 XM	90 m	100 XM	480%
6	300 XM	1,500 XM	112 m	120 XM	417%
7	350 XM	1,800 XM	138 m	140 XM	367%
8	400 XM	2,700 XM	168 m	160 XM	422%

Tipy do hry

Osazování portálu

- Rezonátory jsou na portál osazeny právě v té vzdálenosti, ve které stojíte, při osazování tudíž stůjte co nejdále od středu portálu- tzv. na range, největší možnou vzdálenost.

- Dále si dobře promyslete systém osazení, např. aby vedle sebe nebylo více L1 rezonátorů apod.

Útok

- Při útoku si vybírejte nejvhodnější pozici, zvolte správnou taktiku- zda bezmyšlenkovitě střílet, nebo zda nejprve zneškodnit mody, apod.
- Při střelbě tlačítko „fire“ držte- následnou kružnici zkuste strefit na co nejmenším průměru- zvyšuje to účinnost

Propojování

- Předem diskutujte s ostatními, zda nemají nějaké plány, abyste jim nedělali blokační linky – „cross linky“
- Dobře vše promýšlejte- například kvůli limitu na odchozí linky, kvůli křížení apod.

Bonus kódy

- Do hry lze využívat bonus kódy- ty lze najít například ve skupinách na Google plus- většinou nedávají žádné super předměty, ale i za použití kódu dostanete AP, a někdy nějaký štít, nebo turret

Hack

- Když hackujete portál, tak z nabídky portálu tlačítko hack podržte- vyskočí popup, a pokud správně překreslíte obrazce- glyphy, dostáváte ke dropu bonus předměty, AP navíc, a ještě body k medaili